### Document Technique pour WeaponAttribute.cs

**Namespace**: Weapons

**Énumération**: WeaponAttribute

**Description**: L'énumération WeaponAttribute définit les différents attributs spéciaux que peuvent posséder les armes dans le jeu.

#### Valeurs :

* **NONE** :
  + **Description** : Aucun attribut spécial.
* **DOUBLE\_ATK** :
  + **Description** : Double l'attaque de l'arme.
* **DOUBLE\_ATK\_CHANCE** :
  + **Description** : Chance de doubler l'attaque de l'arme.
* **ATK\_ADD\_2\_AFTR\_USE\_GUN** :
  + **Description** : Ajoute 2 à l'attaque après avoir utilisé l'arme à distance.
* **STUN\_ENEMY\_CHANCE** :
  + **Description** : Chance de provoquer un étourdissement de l'ennemi.
* **PARALISE\_ENEMY\_CHANCE** :
  + **Description** : Chance de paralyser l'ennemi.
* **WEAPON\_RANGE\_REDUCTION** :
  + **Description** : Réduit la portée de l'arme.